

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство образования и науки Удмуртской Республики
Управление образования Администрации города Ижевска
МБОУ "СОШ №26 с углубленным изучением отдельных предметов"

РАССМОТREНО

На заседании ПК

Протокол № 1
от «28» августа 2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Педагогическим советом
МБОУ "СОШ №26 с
углубленным изучением
отдельных предметов"

Протокол № 8
от «29» августа 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор МБОУ «СОШ № 26
с углубленным изучением
отдельных предметов»

Шайхутдинова Г.Н.
Приказ № 80
от «31» августа 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
(ID 5054934)

учебного предмета «Информатика. Углублённый уровень»
для обучающихся 7-9 классов

Ижевск, 2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам, определяет распределение его по классам (годам изучения).

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимание роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

развитие алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к

продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности, знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

В системе общего образования информатика признана обязательным учебным предметом, входящим в состав предметной области «Математика и информатика». ФГОС ООО предусмотрены требования к освоению предметных результатов по информатике на базовом и углублённом уровнях, имеющих общее содержательное ядро и согласованных между собой. Это позволяет реализовывать углублённое изучение информатики как в рамках отдельных классов, так и в рамках индивидуальных образовательных траекторий, в том числе используя сетевое взаимодействие организаций и дистанционные технологии. По завершении реализации программ углублённого уровня обучающиеся смогут детальнее освоить материал базового уровня, овладеть расширенным кругом понятий и методов, решать задачи более высокого уровня сложности.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики на углубленном уровне, – 204 часа: в 7 классе – 68 часов (2 часа в неделю), в 8 классе – 68 часов (2 часа в неделю), в 9 классе – 68 часов (2 часа в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

7 КЛАСС

Цифровая грамотность.

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства. Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры. Параллельные вычисления. Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий диск и твердотельный накопитель, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм).

Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки, каталога). Путь к файлу (папке, каталогу).

Файловый менеджер. Работа с файлами и папками (каталогами): создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов.

Архивация данных. Использование программ-архиваторов.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск

информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

Теоретические основы информатики.

Информация – одно из основных понятий современной науки. Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных. Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество различных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных. Искажение данных при передаче.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модели RGB, CMYK, HSL. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота дискретизации. Количество каналов записи. Оценка информационного объёма звуковых файлов.

Алгоритмы и программирование.

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченност линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Вспомогательные алгоритмы. Использование параметров для изменения результатов работы вспомогательных алгоритмов.

Анализ алгоритмов для исполнителей.

Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя.

Графические примитивы: отрезок, прямоугольник, окружность (круг). Свойства контура (цвет, толщина линии) и заливки. Построение изображений из графических примитивов.

Использование циклов для построения изображений. Штриховка замкнутой области простой формы (прямоугольник, треугольник с основанием, параллельным оси координат).

Принципы анимации. Использование анимации для имитации движения объекта. Управления анимацией с помощью клавиатуры.

Информационные технологии.

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста.

Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервалы, выравнивание. Стилевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм и формул.

Параметры страницы, нумерация страниц. Добавление в документ колонтитулов, ссылок.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернете для обработки текста.

Знакомство с графическими редакторами. Растревые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

Теоретические основы информатики.

Позиционные и непозиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод натуральных чисел в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатиричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатиричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления. Арифметические операции в Р-ичных системах счисления.

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое

сложение), «не» (логическое отрицание), «исключающее или» (сложение по модулю 2), «импликация» (следование), «эквиваленция» (логическая равнозначность). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания при известных значениях истинности входящих в него элементарных высказываний.

Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений. Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики. Построение логических выражений по таблице истинности.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера. Сумматор.

Алгоритмы и программирование.

Язык программирования (Python, C++, Java, C#). Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления. Проверка делимости одного целого числа на другое.

Операции с вещественными числами. Встроенные функции.

Случайные (псевдослучайные) числа.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни. Логические переменные.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Разложение натурального числа на простые сомножители.

Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту.

Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Java, C#): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива.

Понятие о сложности алгоритмов.

Информационные технологии.

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка и фильтрация данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

9 КЛАСС

Цифровая грамотность.

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Разработка веб-страниц. Язык HTML. Структура веб-страницы. Заголовок и тело страницы. Логическая разметка: заголовки, абзацы. Разработка страниц, содержащих рисунки, списки и гиперссылки.

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы сетевой активности).

Виды деятельности в Интернете. Интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видеоконференции и другие сервисы),

справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения. Сервисы государственных услуг.

Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

Теоретические основы информатики.

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка соответствие модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию. Разработка однотабличной базы данных. Составление запросов к базе данных с помощью визуального редактора.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование.

Разбиение задачи на подзадачи. Вспомогательные алгоритмы (подпрограммы, процедуры, функции). Параметры как средство изменения результатов работы подпрограммы. Результат функции. Логические функции.

Рекурсия. Рекурсивные подпрограммы (процедуры, функции). Условие окончания рекурсии (базовые случаи). Применение рекурсии для перебора вариантов.

Сортировка массивов. Встроенные возможности сортировки выбранного языка программирования. Сортировка по нескольким критериям (уровням).

Двоичный поиск в упорядоченном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Основные алгоритмы обработки двумерных массивов (матриц): заполнение двумерного массива случайными числами и с использованием формул, вычисление суммы элементов, минимума и максимума строки, столбца, диапазона, поиск заданного значения. Сортировка по нескольким критериям (уровням).

Динамическое программирование. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление функций, заданных рекуррентной формулой, подсчёт количества вариантов, выбор оптимального решения.

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами, в том числе в робототехнике. Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

Информационные технологии.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных.

Динамическое программирование в электронных таблицах.

Численное моделирование в электронных таблицах. Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Поиск оптимального решения.

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона.

Открытые образовательные ресурсы. Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

Знакомство с перспективными направлениями развития информационных технологий (на примере искусственного интеллекта и машинного обучения). Системы умного города (компьютерное зрение и анализ больших данных).

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

1) патриотического воспитания:

ценостное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

3) гражданского воспитания:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в Интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

4) ценностей научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

владение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

8) адаптации к изменяющимся условиям социальной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих деятельности возраста, норм и правил

общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, проводить умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;

оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

проводить выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого;

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 7 классе у обучающегося будут сформированы следующие умения:

демонстрировать владение основными понятиями: информация, передача, хранение и обработка информации, алгоритм, использовать их для решения учебных и практических задач;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание (пояснять сущность) основных принципов кодирования информации различной природы: числовой, текстовой (в различных современных кодировках), графической (в растровом и векторном представлении), аудио, видео;

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи данных, сравнивать их качественные характеристики;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода и вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

выделять основные этапы в истории развития компьютеров, основные тенденции развития информационных технологий, в том числе глобальных сетей;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (папки, каталога), путь к файлу (папке, каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера и облачными хранилищами с использованием графического интерфейса: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ, иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя, уметь применять методы профилактики заболеваний, связанных с использованием цифровых устройств;

соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, обеспечивать личную безопасность при использовании ресурсов сети Интернет, в том числе защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

искать информацию в Интернете (в том числе по ключевым словам и по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций, цифровые сервисы государственных услуг, цифровые образовательные сервисы;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций, демонстрируя владение умениями и навыками использования информационных и коммуникационных технологий для поиска, хранения, обработки и передачи и анализа различных видов информации, формировать личное информационное пространство.

К концу обучения в **8 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать, сравнивать и производить арифметические операции над целыми числами в позиционных системах счисления;

оперировать понятиями «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции, отрицания, импликации и эквиваленции, определять истинность логических выражений при известных значениях истинности входящих в него переменных;

строить таблицы истинности для логических выражений, строить логические выражения по таблицам истинности;

упрощать логические выражения, используя законы алгебры логики;

приводить примеры логических элементов компьютера;

выбирать подходящий алгоритм для решения задачи;

оперировать понятиями: переменная, тип данных, операция присваивания, арифметические и логические операции, включая операции целочисленного деления и остатка от деления;

использовать константы и переменные различных типов (числовых – целых и вещественных, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

записывать логические выражения на изучаемом языке программирования;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений, определять возможные входные данные, приводящие к определённому результату;

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения (Python, C++, Java, C#), реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием ветвлений (нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел, решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов с переменной, циклов с условиями (алгоритмы нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел, проверки натурального числа на простоту, разложения натурального числа на простые сомножители, выделения цифр из натурального числа);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки потока данных (вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значений элементов числовой последовательности, удовлетворяющих заданному условию);

создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы обработки символьных данных (посимвольная обработка строк, подсчёт частоты появления символа в строке, использование встроенных функций для обработки строк);

создавать и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования из приведённого выше списка: заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода

чисел, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение суммы, минимального и максимального значений элементов массива;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование, вычисление среднего арифметического, поиск максимального и минимального значений), абсолютной, относительной и смешанной адресации.

К концу обучения **в 9 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

демонстрировать владение понятиями «модель», «моделирование»: раскрывать их смысл, определять виды моделей, оценивать соответствие модели моделируемому объекту и целям моделирования, использовать моделирование для решения учебных и практических задач;

создавать однотабличную базу данных, составлять запросы к базе данных с помощью визуального редактора;

демонстрировать владение терминологией, связанной с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути) и деревьями (корень, лист, высота дерева);

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в заданном графе, вычислять количество путей между двумя вершинами в направленном ациклическом графе, выполнять перебор вариантов с помощью дерева;

строить несложные математические модели и использовать их для решения задач с помощью математического (компьютерного) моделирования, понимать сущность этапов компьютерного моделирования (постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели);

разбивать задачи на подзадачи; создавать и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения (Python, C++, Java, C#), реализующие алгоритмы обработки числовых данных с использованием подпрограмм (процедур, функций);

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие несложные рекурсивные алгоритмы;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие алгоритмы сортировки массивов, двоичного поиска в упорядоченном массиве;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие основные алгоритмы обработки двумерных массивов (матриц): заполнение двумерного массива случайными числами и с использованием формул, вычисление суммы элементов, максимального и минимального значений элементов строки, столбца, диапазона, поиск заданного значения;

составлять и отлаживать программы на современном языке программирования общего назначения из приведённого выше списка, реализующие простые приёмы динамического программирования;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать для обработки данных в электронных таблицах встроенные функции (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию);

использовать численные методы в электронных таблицах для решения задач из разных предметных областей: численного моделирования, решения уравнений и поиска оптимальных решений;

разрабатывать веб-страницы, содержащие рисунки, списки и гиперссылки;

приводить примеры сфер профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и современными информационно-коммуникационными технологиями;

приводить примеры перспективных направлений развития информационных технологий, в том числе искусственного интеллекта и машинного обучения;

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	5		0.4	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
1.2	Программы и данные	7		1.8	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
1.3	Компьютерные сети	2		0.6	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
Итого по разделу		14			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Информация и информационные процессы	2	1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
2.2	Представление информации	9	2	1.2	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
Итого по разделу		11			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	16	1	5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
3.2	Компьютерная графика и анимация	8	1	4	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510

Итого по разделу		24			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Текстовые документы	7		4	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
4.2	Компьютерная графика	4		2.4	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
4.3	Мультимедийные презентации	4		2.6	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1194510
Итого по разделу		15			
Резервное время		4			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	5	22	

8 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Системы счисления	10	1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/70c62e41
1.2	Элементы математической логики	10	1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/70c62e41
Итого по разделу		20			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Язык программирования	34	2	15	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/70c62e41
Итого по разделу		34			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Электронные таблицы	10	1	5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/70c62e41
Итого по разделу		10			
Резервное время		4			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	5	20	

9 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней	10		3.2	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
1.2	Работа в информационном пространстве	4		1	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
Итого по разделу		14			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Моделирование как метод познания	12	1	3	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
Итого по разделу		12			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Разработка алгоритмов и программ	25	1	13	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
3.2	Управление	4			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
Итого по разделу		29			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1	Электронные таблицы	9	2	5	Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/829b3630
4.2	Информационные технологии в	2			Библиотека ЦОК

	современном обществе				https://m.edsoo.ru/829b3630
Итого по разделу		11			
Резервное время		0			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	68	4	25.2		

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/a4c8bedc
2	Основные компоненты компьютера и их назначение	1		0,4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c3fff0e9
3	История развития компьютеров и программного обеспечения. Современные тенденции развития компьютеров	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/45a23514
4	Персональный компьютер и его характеристики	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8720c7b2
5	Носители информации и скорость доступа к ним	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/71ffb849
6	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/5f74187f
7	Системное программное обеспечение	1		0,3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0492d3a1
8	Системы программирования.	1				Библиотека ЦОК

	Прикладное программное обеспечение					https://m.edsoo.ru/9ac8f35c
9	Файлы и папки (каталоги)	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/54cbae6e
10	Работа с файлами и папками	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3422daa2
11	Архивация данных	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ccd83721
12	Вредоносное программное обеспечение и средства защиты от него	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/313bc2d9
13	Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1213e52
14	Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0ce3513f
15	Информация и данные	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/713e7c25
16	Информационные процессы. Проверочная работа	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8e14b58b
17	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f07fb1c
18	Двоичный алфавит. Преобразование любого алфавита к двоичному	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/418e5823
19	Представление данных в компьютере как текстов в	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/cea434cf

	двоичном алфавите					
20	Единицы количества информации и скорости передачи данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/385ac7a1
21	Кодирование текстов	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/492d4035
22	Декодирование сообщений. Информационный объём текста	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/5bddfddd
23	Кодирование цвета. Цветовые модели	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/607916c9
24	Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3000650a
25	Кодирование звука	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/fe657630
26	Контрольная работа "Вычисление объема текстовых и графических документов"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3e3d1861
27	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d90d13b1
28	Свойства алгоритма	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e562e58f
29	Способы записи алгоритма	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/1efcc198
30	Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/90184d84
31	Знакомство с исполнителем	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d6ce149c

32	Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f0b73ba7
33	Простые и составные условия. Создание алгоритмов с использованием ветвлений для управления исполнителем	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/29407ec4
34	Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ce4488fa
35	Конструкция «повторение»: с условием выполнения	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0f9665a5
36	Переменная. Конструкция «повторение»: с переменной цикла	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/bfebc34d
37	Вспомогательные алгоритмы	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8ddd87ba
38	Вспомогательные алгоритмы с параметрами	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/77a9e9f4
39	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов с использованием вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/96ac9184
40	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот. Практическая работа "Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных."	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/59b55261

41	Создание и выполнение на компьютере алгоритмов для управления исполнителем Робот	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f12d9b6
42	Анализ алгоритмов для исполнителей	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ccf474db
43	Синтаксические и логические ошибки. Отказы	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2d3390a1
44	Система координат в компьютерной графике. Изменение цвета пикселя	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/b5940c05
45	Графические примитивы: отрезок, прямоугольник	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d01180a9
46	Графические примитивы: окружность (круг)	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/6ff7f809
47	Построение изображений из графических примитивов	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/6c2f56c4
48	Использование циклов для построения изображений	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/6097d512
49	Штриховка замкнутой области простой формы	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7abab09a
50	Создание простой анимации	1		0,7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/6dcbe50d
51	Контрольная работа по теме "Компьютерная графика и анимация"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/dd80c15e
52	Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/98d4bb25

53	Форматирование текстовых документов	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/778c2da3
54	Структурирование информации с помощью списков	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0216f728
55	Структурирование информации с помощью таблиц	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/73bb307f
56	Вставка в документ формул и изображений	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/513d5789
57	Интеллектуальные возможности текстовых процессоров и Интернет-сервисов по созданию текстовых документов	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/336a3395
58	Создание текстовых документов с колонтитулами, цитатами и ссылками	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9aa19db5
59	Графический редактор. Растровые рисунки	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e49b7c84
60	Операции редактирования графических объектов	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/08c423c9
61	Векторная графика	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ca326e33
62	Создание и редактирование изображений с помощью инструментов векторного графического редактора	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d455a540
63	Контрольная работа	1	1			
64	Правила создания компьютерных презентаций	1		0,5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c1d78555

65	Добавление на слайд текста и изображений	1		0,7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/415ff821
66	Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация	1		0,7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/b928e5e5
67	Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	1		0,7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2b295957
68	Резервное время	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c8e5cda1
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	5	22		

8 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Позиционные и непозиционные системы счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/06e1b4ba
2	Развёрнутая форма записи числа	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/532eaf56
3	Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/18ff149c
4	Двоичная система счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/925110fe
5	Восьмеричная система счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/bab6e577
6	Шестнадцатеричная система счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/276bb880
7	Переводы чисел между двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/01b5610b
8	Арифметические операции в двоичной системе счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/85361d0d
9	Представление целых чисел в Р-ичных системах счисления	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/4b84ed0c
10	Арифметические операции в Р-	1				Библиотека ЦОК

	ичных системах счисления					https://m.edsoo.ru/6ae6adf3
11	Контрольная работа по теме "Системы счисления"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9f75b76f
12	Логические высказывания	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/1b69ddca
13	Логические операции «и», «или», «не»	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7a6e494d
14	Логические операции «исключающее или», «импликация», «эквиваленция»	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/44cce7e6
15	Определение истинности составного высказывания	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8654c786
16	Логические выражения. Правила записи логических выражений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d5059685
17	Построение таблиц истинности логических выражений	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/70d1d6a7
18	Упрощение логических выражений. Законы алгебры логики	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/05c5e8c8
19	Построение логических выражений по таблице истинности	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d74729e0
20	Знакомство с логическими основами компьютера	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f0b1feb2
21	Сумматор	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ff2ba9ce
22	Контрольная работа по теме "Элементы математической логики"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/6ffbfb8d2
23	Язык программирования. Система	1				Библиотека ЦОК

	программирования					https://m.edsoo.ru/9b192ff6
24	Целые, вещественные и символьные переменные	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7c22459c
25	Оператор присваивания. Арифметические выражения	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9ad7b893
26	Операции с целыми числами	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/caa8cc02
27	Проверка делимости одного целого числа на другое	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/da4a6213
28	Операции с вещественными числами. Встроенные функции	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f6574571
29	Случайные (псевдослучайные) числа	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/12683892
30	Ветвления	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0bde3cd1
31	Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/866ef3a8
32	Составные условия	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/bede328b
33	Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/89c165d8
34	Логические переменные. Диалоговая отладка программ	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/eab4e566
35	Контрольная работа по теме "Линейные и разветвляющиеся алгоритмы"	1	1			Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f7c9f2f1
36	Цикл с условием	1		0.6		Библиотека ЦОК

						https://m.edsoo.ru/1ab190ac
37	Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/b5de6cb5
38	Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c20a8713
39	Разложение натурального числа на простые сомножители	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/a5868fd3
40	Цикл с переменной. Алгоритм проверки натурального числа на простоту	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/574a33d4
41	Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d2061706
42	Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f7cd5979
43	Обработка потока данных: вычисление количества, суммы	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3a8bf0d4
44	Обработка потока данных: вычисление среднего арифметического	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/422ebaf0
45	Вычисление минимального и максимального значений элементов последовательности	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/4f870145

46	Вычисление значений элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/5ea2ce90
47	Обработка символьных данных. Посимвольная обработка строк	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9f1bd41b
48	Поиск в символьных строках	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/305a37b8
49	Подсчёт частоты появления символа в строке	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/51e401dd
50	Встроенные функции для обработки строк	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/958cc3fa
51	Табличные величины (массивы). Одномерные массивы	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2c39235c
52	Заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/28324ac5
53	Нахождение суммы элементов массива	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2e1b1953
54	Линейный поиск заданного значения в массиве	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/447595b9
55	Подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/71ddc418
56	Нахождение минимального (максимального) элемента массива	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3620deb5
57	Понятие о сложности алгоритмов.	1	1			Библиотека ЦОК

	Контрольная работа по теме "Алгоритмы и программирование"					https://m.edsoo.ru/9be62aa1
58	Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/a24e4e25
59	Редактирование и форматирование таблиц	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/4fe26635
60	Встроенные функции для поиска максимума, минимума	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8301bdb6
61	Встроенные функции для поиска суммы и среднего арифметического	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d1121d11
62	Контрольная работа	1	1			
63	Сортировка данных в выделенном диапазоне	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/44983d43
64	Фильтрация данных в выделенном диапазоне	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9591fce2
65	Относительная, абсолютная и смешанная адресация. Практическая работа	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/082a83ad
66	Преобразование формул при копировании	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ab3f1294
67	Построение диаграмм	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/5bf2db65
68	Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах. Практическая работа	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7082e4f7
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	5	20		

9 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/80997cfe
2	Сетевое хранение данных	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/1283c158
3	Большие данные	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2411202c
4	Разработка веб-страниц. Язык HTML	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e17e7020
5	Логическая разметка: заголовки, абзацы	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3d24e62c
6	Разработка страниц, содержащих рисунки, списки и гиперссылки	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/13a56f1d
7	Создание комплексных информационных объектов в виде веб-страниц. Практическая работа	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0dcaf3cd
8	Информационная безопасность	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/3724aa3d
9	Безопасные стратегии поведения в сети Интернет	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f2a78d04
10	Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/0bef585d

11	Виды деятельности в сети Интернет	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/5a0ba589
12	Интернет-сервисы. Сервисы государственных услуг	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8611ba7f
13	Облачные технологии	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e5519585
14	Программное обеспечение как веб-сервис	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e8f8d8be
15	Модель и её адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/198e62c4
16	Классификации моделей	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7865167d
17	Табличные модели	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/da6cd6e6
18	Базы данных. Разработка однотабличной базы данных	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/4187ab8f
19	Составление запросов к базе данных	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9c50544c
20	Граф. Весовая матрица графа	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7f7a0639
21	Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/af0555e6
22	Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/68dc48cf
23	Дерево. Перебор вариантов с помощью дерев	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/aa3cab67

24	Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического моделирования.	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d270962c
25	Работа с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/13e6c347
26	Этапы компьютерного моделирования. Программная реализация компьютерной модели	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/65814c49
27	Контрольная работа по теме "Моделирование как метод познания"	1	1			
28	Разбиение задачи на подзадачи. Вспомогательные алгоритмы: процедуры	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2a48fc4
29	Составление и отладка программ, использующих процедуры, на языке программирования	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/771d948b
30	Вспомогательные алгоритмы: функции. Составление и отладка программ, использующих функции, на языке программирования	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/617803fb
31	Подпрограммы с параметрами. Логические функции	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/b99ae559
32	Рекурсия	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2fd78e36
33	Рекурсивные подпрограммы	1		0.8		Библиотека ЦОК

	(процедуры, функции)					https://m.edsoo.ru/2a1af871
34	Условие окончания рекурсии (базовые случаи)	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/b4374f1c
35	Применение рекурсии для перебора вариантов	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/9a6cd226
36	Составление и отладка программ, реализующих рекурсивные алгоритмы, на языке программирования	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d69a8f71
37	Сортировка массивов	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/d69a8f71
38	Встроенные возможности сортировки выбранного языка программирования	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/25f4b187
39	Сортировка по нескольким критериям (уровням)	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/005cd270
40	Двоичный поиск в упорядоченном массиве	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/58377425
41	Программирование типовых алгоритмов обработки одномерных числовых массивов	1		0.8		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e16919b0
42	Двумерные массивы (матрицы)	1		0.3		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8a3ae097
43	Заполнение двумерного массива случайными числами и с использованием формул	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/32a1ff51
44	Вычисление суммы элементов двумерного массива	1		0.8		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/2745991e

45	Вычисление минимума и максимума строки, столбца, диапазона	1		0.8		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/f7ebfe7f
46	Поиск заданного значения в двумерном массиве	1		0.8		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/82c5cb09
47	Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки матриц	1		1		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/1f69ac06
48	Контрольная работа по теме "Разработка алгоритмов и программ"	1	1			
49	Динамическое программирование	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/ca7cfa73
50	Подсчёт количества вариантов	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/a2346db9
51	Выбор оптимального решения	1		0.4		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8945f9f0
52	Составление и отладка программ, реализующих алгоритмы решения задач с помощью динамического программирования	1		0.8		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/041f6e45
53	Управление. Сигнал. Обратная связь.	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8d970d13
54	Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/c12b4bec
55	Примеры роботизированных	1				Библиотека ЦОК

	систем					https://m.edsoo.ru/30bb9309
56	Знакомство с учебной средой разработки программ управления движущимися роботами	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/be46b5ef
57	Условные вычисления в электронных таблицах	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/e9846868
58	Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/baa42073
59	Большие наборы данных: организация вычислений	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/7ac276c2
60	Большие данные: визуализация результатов вычислений	1		0.7		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/92fe2c4c
61	Контрольная работа	1	1			
62	Динамическое программирование в электронных таблицах	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/99546c17
63	Численное моделирование в электронных таблицах	1		0.5		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/4357f7d4
64	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8125ed1e
65	Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц	1		0.6		Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/57ac0e3d
66	Контрольная работа. Решение задач с помощью электронных таблиц	1	1			
67	Роль информационных технологий в развитии экономики мира,	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/589132db

	страны, региона					
68	Знакомство с перспективными направлениями развития информационных технологий	1				Библиотека ЦОК https://m.edsoo.ru/8c1d61a3
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		68	4	25.2		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

- Информатика: 7-й класс: углубленный уровень: учебник в 2 частях; 1-е издание 7 класс/ Босова Л.Л., Босов А.Ю., Аквилянов Н.А., Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика: 8-й класс: углубленный уровень: учебник; 1-е издание 8 класс/ Босова Л.Л., Босов А.Ю., Аквилянов Н.А. Акционерное общество «Издательство «Просвещение»
- Информатика: 9-й класс: углубленный уровень: учебник; 1-е издание 9 класс/ Босова Л.Л., Босов А.Ю., Аквилянов Н.А. Акционерное общество «Издательство «Просвещение»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Информатика. 7–9 классы: методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие содержит примерную рабочую программу Пояснительная записка к завершённой предметной линии учебников «Информатика» для 7–9 классов общеобразовательных организаций / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова

Дополнительные материалы к курсу информатики 5-6, 7-9 классы на основе завершенной предметной линии учебников «Информатика» для 5–9 классов общеобразовательных учреждений Л.Л.Босовой, А.Ю. Босовой. Часть вторая (7-9 классы). Авторы Воронина В.В., Воронин И.В.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

1. Авторская мастерская Л. Л. Босовой: <https://bosova.ru/>
2. Авторская мастерская К. Ю. Полякова: <https://kpolyakov.spb.ru/>
3. Единое содержание общего образования: <https://edsoo.ru/>
4. Как использовать учебники действующего ФПУ. Рекомендации для учителей. Информатика: <https://uchitel.club/fgos/fgos-informatika>
5. Сайт Федерального института педагогических измерений: <https://fipi.ru>

**Контрольно-измерительный материал для проведения промежуточной
аттестации обучающихся 7 класса по информатике**

Вариант № 1

1. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют
 - а) понятной
 - б) полной
 - в) полезной
 - г) достоверной
2. Двоичный код каждого символа при кодировании текстовой информации (в кодах Unicode) занимает в памяти персонального компьютера:
 - а) 1 байт
 - б) 1 Кбайт
 - в) 2 байта
 - г) 2 бита
3. Измерение температуры представляет собой
 - а) процесс хранения информации
 - б) процесс передачи информации
 - в) процесс получения информации
 - г) процесс обработки информации
4. Какое устройство ПК предназначено для вывода информации?
 - а) процессор
 - б) монитор
 - в) клавиатура
 - г) магнитофон
5. Операционные системы входят в состав:
 - а) системы управления базами данных
 - б) систем программирования
 - в) прикладного ПО
 - г) системного ПО
6. Полный путь файлу: c:\books\raskaz.txt . Каково имя файла?
 - а) books\raskaz
 - б) raskaz.txt
 - в) books\raskaz.txt
 - г) txt
7. Растровое изображение – это:
 - а) Рисунок представленный из базовых элементов
 - б) Рисунок представлен в идее совокупности точек
 - в) Рисунок представлен геометрическими фигурами
8. В каком из перечисленных предложений правильно расставлены пробелы между словами из знаками препинания?
 - а) Имеем – не храним , потеряем – плачем.
 - б) Имеем – не храним, потеряем – плачем.
 - в) Имеем – не храним, потеряем – плачем.
 - г) Имеем – не храним, потеряем – плачем.
9. Текстовым форматом документа является:
 - а) .xls
 - б) .doc
 - в) .ppt
 - г) .jpeg
10. В качестве гиперссылки можно использовать:
 - а) только фрагмент текста
 - б) только рисунок
 - в) фрагмент текста, графическое изображение, управляющий элемент
 - г) ячейку таблицы
11. Одно из слов закодировано следующим образом $2+X=2X$.
Найдите это слово
 - а) сервер
 - б) курсор
 - в) модем
 - г) ресурс
12. Расположите величины в порядке возрастания:

1010 байтов, 2 байта, 1 Кбайт, 20 битов, 10 битов

13. Пропускная способность некоторого канала связи равна 128 000 бит/с. Сколько времени займет передача по этому каналу файла объемом 1,5 Мбайт?
14. Для хранения растрового изображения размером 64x64 пикселя отвели 512 байтов памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?
15. Сообщение, информационный объем которого равен 10 Кбайт, занимает 8 страниц по 32 строки, в каждом из которых записано 40 символов. Сколько символов в алфавите, на котором записано это сообщение?
16. От разведчика была получена шифрованная радиограмма, переданная с использованием азбуки Морзе. При передаче радиограммы было потеряно разбиение на буквы, но известно, что в радиограмме использовались только следующие буквы:

T	A	У	Ж	X
-	..-	...--

Определите текст исходной радиограммы по полученной шифрованной радиограмме:

.....-.....-.....-

Контрольно-измерительный материал для проведения промежуточной аттестации обучающихся 8 класса по информатике

Вариант № 1

1. Переведи десятичное число **135₁₀** в **двоичную** систему счисления. Запиши вычисления.
2. Переведи число **100001₂** в **десятичную** систему счисления. Запиши вычисления.
3. Составить таблицу истинности для **F=(A ИЛИ B) И НЕ(B)**
4. Запишите наименьшее число **x**, для которого **истинно** высказывание:
НЕ(x<20) И (x – четное).
5. Определи значения переменных **a** и **b** после выполнения фрагмента алгоритма
a=6*12+3;
b=a/10+5;
a=b%10+1;

6. Чему равно значение переменной **s**, полученное в результате работы следующей программы:

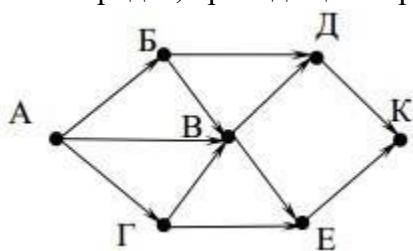
```
int main()
{
    int s=0, k;
    for(k=1; k<=11; k++)
        s+=12;
    cout<<s;
    return 0;
}
```

7. Дано целое число. Если оно кратно 3, то его нужно удвоить, в противном случае – вычесть из него число 10. Результат выводится на экран. Напишите программу на языке C++, укажите, что вводим и что выводится на экран.

**Контрольно-измерительный материал для проведения промежуточной
аттестации обучающихся 9 класса по информатике**

Вариант № 1

- Сколько единиц в двоичной записи числа **234**?
- На рисунке – схема дорог, связывающих города А, Б, В, Г, Д, Е и К. По каждой дороге можно двигаться только в одном направлении, указанном стрелкой. Сколько существует различных путей из города А в город К, проходящих через город В?



- Валя шифрует русские слова (последовательности букв), записывая вместо каждой буквы её код.

A	Д	К	Н	О	С
01	100	101	10	111	000

Некоторые шифровки можно расшифровать не одним способом.

Например, 00010101 может означать не только СКА, но и СНК. Даны три кодовые цепочки:

1010110101

11100000101

10111110001

Найдите среди них ту, которая имеет только одну расшифровку, и запишите в ответе расшифрованное слово.

- Напишите наибольшее натуральное трёхзначное число x , для которого истинно высказывание:

(x кратно 3) И НЕ(Сумма цифр числа x больше 18)

- У исполнителя Гамма две команды, которым присвоены номера:

1. прибавь 3;

2. умножь на b

(b — неизвестное натуральное число; $b \geq 2$). Выполняя первую из них, Гамма увеличивает число на экране на 3, а выполняя вторую, умножает это число на b . Программа для исполнителя Гамма — это последовательность номеров команд. Известно, что программа 11211 переводит число 1 в число 97. Определите значение b .

- Доступ к файлу **html.xls**, находящемуся на сервере **dom.ru**, осуществляется по протоколу **ftp**. Фрагменты адреса данного файла закодированы цифрами от 1 до 7. Укажите последовательность цифр, которая кодирует адрес указанного файла в Интернете.

1 .xls

2	html
3	ftp
4	://
5	/
6	.ru
7	dom

7. Ниже приведена программа, записанная на пяти языках программирования.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int s, k;
    cin >> s;
    cin >> k;
    if (s <= 2 * k)    cout << "ДА";
    else      cout << "НЕТ";
    return 0; }
```

Было проведено 9 запусков программы, при которых в качестве значений переменных s и k вводились следующие пары чисел:

(1, 2); (8, 4); (6, -12); (-5, -5); (3, 11); (-10, 12); (-10, -2); (4, 1); (2, 5).

Сколько было запусков, при которых программа напечатала «ДА»?

8. В таблице приведены запросы и количество страниц, которые нашел поисковый сервер по этим запросам в некотором сегменте Интернета:

Запрос	Количество страниц (тыс.)
фрегат & эсминец	500
фрегат	2000
эсминец	2500

Сколько страниц (в тысячах) будет найдено по запросу **фрегат | эсминец**?

9. В ячейке **D2** записана формула: **=A\$2+\$B1**.

Запишите, как изменится формула при перемещении ее в ячейки **D5, E2, C3**.

10. В одной из кодировок UTF-16 каждый символ кодируется 16 битами. Ученик написал текст (в нём нет лишних пробелов):

«Бобр, белка, суслик, мышовка, выхухоль, тушканчик — млекопитающие».

Ученик вычеркнул из списка название одного из млекопитающих. Заодно он вычеркнул ставшие лишними запятые и пробелы — два пробела не должны идти подряд.

При этом размер нового предложения в данной кодировке оказался на 16 байт меньше, чем размер исходного предложения. Напишите в ответе вычеркнутое название млекопитающего.